

# LE PARC DES DINOSAURES PERDUS

👤 Âge 5-10 ans ⌚ Durée 1 heure 👥 2 à 5 équipes 🏠 Extérieur ou intérieur

## HISTOIRE

Une tempête a frappé le parc cette nuit. Plusieurs œufs de dinosaures ont disparu. Les gardiens ont besoin des enfants pour explorer les zones, éviter les dangers et retrouver les œufs avant la fin du temps.

## OBJECTIF

- Retrouver tous les œufs disparus.
- Réussir les missions des zones.
- Rapporter les œufs au nid final.
- Sauver le parc en coopérant.

## MATÉRIEL

- Œufs de dinosaures à découper.
- Cartes dinosaures.
- Plots ou cerceaux pour les zones.
- Enveloppes pour les indices.
- Objets simples pour les défis.
- Chronomètre + fiche de suivi.

## ZONES DU PARC

🌿 Jungle

🌿 Marais

🌊 Rivière

🌋 Volcan

🧪 Laboratoire

🥚 Nid final

## RÈGLES SIMPLES

- Les enfants jouent en équipes d'explorateurs.
- Chaque équipe visite une zone du parc.
- Dans chaque zone, une mission réussie permet de gagner un indice ou un œuf.
- Les œufs trouvés doivent être rapportés au nid final.
- Le jeu se termine quand tous les œufs sont retrouvés ou quand le temps est écoulé.
- Pour les 5-6 ans : une mission réussie = un œuf gagné directement.

AVENTURE  
NATURE  
AMITIÉ

# LE PARC DES DINOSAURES PERDUS

FICHE ANIMATEUR  
- PAGE 2 -

Déroulement, missions, dangers et suivi

DÉROULEMENT RAPIDE - 1 HEURE

1



0-5 min  
Histoire +  
consignes

2



5-10 min  
Équipes

3



10-40 min  
Exploration des  
zones

4



40-50 min  
Événement  
spécial

5



50-55 min  
Recherche finale

6



55-60 min  
Retour au nid

## MISSIONS À PROPOSER

### CHASSE AUX TRACES



Retrouver 3 traces  
de dinosaures cachées.

### ŒUF FRAGILE



Transporter un œuf  
sans le faire tomber.

### PASSAGE DU MARAIS



Traverser un parcours  
sans sortir des cerceaux.

### ÉNIGME DU LABO



Associer un dinosaure  
au bon nom.

### ALERTE VOLCAN



Ramener un objet  
avant la fin du chrono.

### DINO-MÉMOIRE



Observer 5 dino  
puis les citer de mémoire.

## DANGERS OPTIONNELS

- Éruption du volcan : zone fermée 2 minutes.
- Dino en approche : retour silencieux au camp.
- Pont cassé : la rivière devient plus difficile.
- Alerte labo : résoudre une énigme bonus.

## SUIVI ANIMATEUR

- Œufs retrouvés
- 4 zones réussies
- Mission entraide
- Règles respectées
- Parc sauvé